

Summoner

Patch 1.40

COMPAGNIA Volition
DATA 9/1/2002

La versione 1.40 di Summoner aggiunge le seguenti migliorie e correzioni:

- Migliorato il supporto delle schede video D3D receti, in particolare la ATI Radeon
- Altre migliorie di minore entità

I patch precedenti aggiungevano le seguenti migliorie e correzioni:

- Risolto un problema del multiplayer che avrebbe fatto perdere a un giocatore punti ferita e abilità nella parte esterna della palude.
- Il combattimento in multiplayer è più veloce, compatto e senza lag. ora i colpi e le "chain" sono più accurati. Inoltre non capiterà più che i mostri si facciano semplicemente picchiare senza reagire.
- Ora non capiterà più che un'evocazione in multiplayer faccia andare in crash il gioco.
- Quando un giocatore si toglie l'armatura in multiplayer il cambiamento viene propagato correttamente su tutte le macchine, e non è visibile solo sulla sua.
- Le animazioni delle armi dovrebbero funzionare correttamente per tutti i giocatori e tutte le armi.
- Ora il mouse risponderà bene indipendentemente dalla scheda video montata.
- La restrizione sul livello è stata portata da 10 a 99.
- Ora non capiterà che alcuni possessori di ATI Radeon o GeForce durante il gioco vedano uno schermo nero con la sola interfaccia visibile.
- Adesso anche i possessori di schede Voodoo potranno sempre cliccare sulle opzioni dei menu. Ops!
- Aggiunte informazioni nel readme, riguardanti i requisiti minimi di funzionamento e quelli raccomandati.
- Molti altri aggiustamenti minori
- Le partite su rete locale (LAN) non sono più visibili sulla lista riportata nel portale THQmultiplay.net
- Ora la resistenza magica funziona sempre perfettamente.

- Risolto un problema che affliggeva le schede ATI Radeon e nVidia GeForce: talvolta lo schermo di gioco principale sarebbe apparso completamente nero e si sarebbe vista solamente, in primo piano, l'interfaccia di gioco!
- Alcuni utenti che possedevano schede grafiche Voodoo cards non riuscivano a cliccare sulle opzioni visualizzate nei menu, questo è stato risolto.
- Aggiunta l'indicazione dei requisiti hardware minimi e quelli raccomandati nel file di testo, readme.txt.
- Ora un utente deve essere convalidato prima di entrare in una partita multiplayer.
- Aggiunto un pulsante per vedere il profilo di un giocatore quando si è nella finestra di chat.
- Risolti un sacco di problemi relativi al multiplayer.
- Ora (nel menu opzioni) si può regolare la velocità della rotazione della telecamera.
- Ora nel Diario delle Missioni (Quest Journal) la lista delle Missioni Minori (Side Quests) è sistemata in modo che, nelle alte risoluzioni, non esca più dai confini della sua finestra.
- Eliminato un problema relativo alla mano di Giuseppe (Joseph's hand) che si verificava dopo essere giunti nella Torre di Eleh e qualora si fossero utilizzati i guanti di maglia o di piastre.
- Ora si può usare la combinazione di tasti Alt-Tab per uscire dal gioco e poi rientrarvi senza che per questo le texture risultino corrotte.
- Prima, quando si premeva ESC per interrompere un filmato, poteva capitare che il gioco andasse perniciosamente in crash.